Hry na mobilech a tabletech

4. dubna 2012 / 18:00 / City Green Court Hvězdova 1734/2c, 140 00 Praha 4

Program akce

Hlavní blok

18:00 - 18:05 **Úvodní slovo**

Petr Koubský - Deník N

18:05 - 18:10 **Představení nového firemního člena - formát 99 vteřin**

Martin Bilik, COO (Mothiva)

18:10 - 18:30 **Sociální (vs.) mobilní hry**

Miloš Endrle - Geewa

Čeká mobilní hry s příchodem sociální distribuce ještě větší boom?

18:35 - 18:55 **Mobil a herní konzole**

Štěpán Bechynský - MICROSOFT

Hráči, na které míří hry na mobilních zařízeních, jsou vesměs označování jako „casual gamers“. Nejedná se o ordoxní pařany hrající denně několik hodin AAA hry, ale o velkou masu spotřebitelů jednoduchých her, které hrají ve volných chvílích. Stejnou skupinu hráčů také najdeme na herních konzolích. Idea propojení mobilních zařízení a herních konzolí je velmi jednoduchá. Tam kde skončím ve hře na jednom zařízení, budu pokračovat na zařízení jiném. To, jak to funguje na Windows Phone a Xbox, uvidíte v mé přednášce.

19:00 - 19:20 **Windows Phone - zkušenosti s Marketplace**

Robert Varga - CzechGamer.com

Windows Phone roste každým dnem a stejně tak roste Marketplace, zájem ze strany uživatelů, vývojářů i firem.

19:25 - 19:45 **Escapology - od nápadu až po App Store za 5 dní**

Ján Ilavský

19:50 - 19:55 **Netradiční propagace mobilních aplikací**

Jiří Szántó - Crazy Tomato

20:00 - 21:00 **Závěrečný networking**